

Solaris Urbino Mega PL Pack – DPMB

Tento pack obsahuje DPMB skiny pro SU 10, 12 €5, 12 €6, 18 €5 a 18 €6. Skiny pro Solaris Urbino 10, 12 Euro 5 a 12 Euro 6 jsou fiktivní.

Skiny byly aktualizovány pro verzi PL Packu 1.7. Pravděpodobně budou fungovat i na případně dalších verzích.

Před vložením nových verzí skinů staré smažte.

Změny

- Oprava detailů na skinech;
- Nové potahy sedaček (dle brněnských autobusů SOR NS 12);
- Úprava setvarů;
- Nový repaint pro Urbino 18 Euro 5 „2657“ a pro Urbino 12 Euro 6 „7672“ (fiktivní).

TIP

Pokud chcete u Euro 5 Solarisů mít stejnou texturu protiprůvanových skel (nebo závětrných, zkrátka „wiatrolapy“), jakou mají Euro 6 Solarisy, tak máte 2 možnosti:

- 1. možnost, pomocí které nahradíte soubor.
Zkopírujete texturu ze souboru „**wiatrolap-e6.png**“, otevřete soubor „**wiatrolap2.tga**“, vložíte zkopírovanou texturu a uložíte.
- 2. možnost, pomocí které zachováte původní textury.
Zkopírujete soubor „**wiatrolap-e6.png**“ a vložíte do složek s DPMB repainty (např. *Texture\repu10\DPMB_10*). Následně otevřete v textovém editoru .cti soubory DPMB repaintů a:
 - Změníte hodnotu u setvaru „wiatrolapy_nowe“ z 0 na 1.
 - Přidáte následující zápis a soubor uložíte:

```
[item]
DPMB 2658
repaint_wiatrolap2
DPMB_18E6\wiatrolap-e6.png
```

Poznámka: Upravte zápis (název a cestu k souboru) dle toho, u jakého repaintu se provádí změna.

Zkontrolujete si v .bus souborech, z kterých .cfg souborů získávají informace. Následně ve složce „**Model**“ otevřete příslušný .cfg soubor a do sloupce „**Textur-Changes**“ přidáte na konec sloupce následující zápis:

```
[CTCTexture]
repaint_wiatrolap2
wiatrolap2.tga
```

Nabízí se ještě 3. možnost, a to zkopírovat zápis z Euro 6 verzí, vložit ho do Euro 5 verzí a přizpůsobit si to dle svých představ. Ale to mi přijde už trochu komplikované.